

Curriculum Vitae: <Kutagh>

Adres <Adres>
Telefoon <Tel nummer>
E-mail <Email>
LinkedIn <http://nl.linkedin.com/in/<LinkedIn>>
Nationaliteit Nederlands
In bezit van Rijbewijs B

Profiel

Ik ben een gedreven recent afgestudeerde informaticus, gespecialiseerd in gametechnologie, die al jaren hobbymatig met computers bezig is, met name games in verschillende vormen en maten. Gedurende deze jaren heb ik met veel interesse de ontwikkelingen in de game wereld gevolgd. Ik heb van jongs af aan de ambitie gehad om in de game development wereld in te gaan. Daar wil ik mijn eigen ideeën tot uiting brengen in producties waar ik aan zal (mee)werken.

Opleidingen

2010–2014: **BSc. Informatica**, specialisatie gametechnologie
Universiteit Utrecht
- Afstudeerproject: <Verhaaltje over afstudeerproject,
klein paragraaf incl werkzaamheden
en verantwoordelijkheden>

- Profileringsruimte: <Minor>

2004–2010: *VWO*, <Middelbare school, locatie>

Vaardigheden en competenties

Vaardigheden:

Vertrouwd met de volgende programmeertalen:

- C#, waarin veel opdrachten zijn geschreven voor de opleiding Informatica aan de Universiteit Utrecht.
- Node.js, waarin verschillende back-end componenten voor <Afstudeerproject> zijn geschreven.
- PHP, waarmee de functionaliteit van de front-end van <Afstudeerproject> is ontwikkeld.

Vertrouwd met de volgende frameworks, engines en dergelijke:

- Microsoft XNA, als onderdeel van de specialisatie gametechnologie bij de opleiding Informatica.
- Symfony 2, het framework waarmee <Afstudeerproject> is opgebouwd.
- CodeIgniter, gedurende de keuzevak webtechnologie.

Overige:

- Capabel in het beheren van een Linux (command-line) omgeving
- Ervaring met web omgevingen, web servers, databases en dergelijke.

Competenties:

Zelfstandig, analytisch vermogen, delegeren, resultaatgericht, verantwoordelijk.

Talen

- Nederlands, vloeiend schrijven en spreken
- Engels, vloeiend schrijven